

Heelwork to music

Heelwork to music är en sport för alla som gillar hundträning med precision och finesse.

Heelwork to music är en hundsport som rönt stort intresse och uppmärksamhet i hundkretsar runt hela världen. Många tävlingslydnadsekipage har hittat sitt eldorado i denna sport som verkligen tar fram det bästa hos både hund och förare.

I HtM-klasserna ska minst 75 % av programmet bestå av godkända heelwork-positionsarbeten. Hunden måste befinna sig inom 2 meter från föraren under hela programmet.

Positionsarbeten i HtM

Följande positionsarbeten är godkända i HtM-klasserna:

Hunden har sin högra skuldra vid förarens vänstra ben.



Hunden har sin vänstra skuldra vid förarens högra ben.



Hunden har sin högra skuldra vid förarens högra ben, vänd åt motsatt håll jämfört med föraren.



Hunden har sin vänstra skuldra vid förarens vänstra ben, vänd åt motsatt håll jämfört med föraren.



Hunden går mellan förarens ben, med skuldrorna vid förarens ben, vänd åt samma håll som föraren.



Hunden går mellan förarens ben, med skuldrorna vid förarens ben, vänd åt motsatt håll jämfört med föraren.



Hunden går framför föraren, med höger sida mot föraren (med höger skuldra vid förarens högra ben).



Hunden går framför föraren, med vänster sida mot föraren (med vänster skuldra vid förarens vänstra ben).
Spegelvänd position i förhållande till ovan.

Hunden går bakom föraren,
med höger sida mot föraren
(med höger skuldra vid förarens
vänstra ben).



Hunden går bakom föraren,
med vänster sida mot föraren
(med vänster skuldra vid förarens
högra ben).



Dessa positioner ska vara stabila
under rörelse.
Hunden får inte hoppa/studsa eller
gå sidledes för att
bibehålla positionen vid föraren.
Hunden ska vara rak i kroppen
och parallell med föraren.

Den får inte röra sig på två spår
förutom under sidrörelser.
Hunden måste hålla samma av-
stånd i förhållande till föraren i
alla positioner och röra sig i sam-
ma riktning som föraren. Hunden
ska hålla samma
tempo som föraren.



Fotomodeller Monica Gudinge och bordercollien Ally.